

# Völkerballturnier

## Regelwerk (Stand 2024)

### Allgemeine Informationen:

- Das Turnier findet statt, sobald mind. 10 Teams ihre Startbereitschaft erklärt haben.
- Die maximale Anzahl an Teams liegt bei 20.
- Pro Team spielen immer 7 Feldspieler und ein Hintermann; pro Team können zwei Auswechselspieler genannt werden.
- Ein Spieler darf nur in einem Team spielen. Wir bitten um namentliche Nennung der Teammitglieder.
- Gespielt wird mit einem Softball.
- Fairplay first: Übermäßige Härte und Unsportlichkeiten können mit dem Ausschluss aus dem Turnier bestraft werden.
- Die Teilnahme ist auf eigene Gefahr, der Veranstalter schließt jede Haftung aus.
- Das Turnier ist aufgeteilt in eine Gruppenphase, in der innerhalb der Gruppe jedes Team gegen jedes Team spielt, und eine KO-Phase bis das Gewinnerteam ermittelt ist
- Eine einheitliche Teamfarbe/Trikot ist erwünscht.
- Die Zeiteinteilung wird zuvor per Mail verschickt.
- Vor Beginn werden die Regeln mit allen Teamführern noch einmal besprochen und Fragen geklärt. Sollten vorab Fragen auftreten, wendet Euch bitte an uns.

### Spielregeln Allgemein:

#### Wann ist der Ball „heiß“?

- Spielbeginn: Bevor abgeworfen werden darf, müssen mindestens zwei Ballwechsel zwischen den Feldspielern und dem Hintermann auf der gegenüberliegenden Seite stattgefunden haben – der Ball muss also hin- und zurück über das Feld der gegnerischen Mannschaft gespielt worden sein, erst beim darauffolgenden, dritten Wurf, ist der Ball „heiß“.  
Beispiel: Team A hat als erstes den Ball, spielt über das Spielfeld von Team B zum Team-A-Hintermann, Team-A-Hintermann wirft den Ball wieder über Spielfeld von Team B zu seinem Team A, nun kann ein Team-A-Spieler Team-B-Spieler mit dem dann „heißen“ Ball abwerfen.
- Während des Spiels: Der Ball ist „heiß“, sobald der Ball einmal das gegnerische Spielfeld überquert hat (über Eck zählt nicht) und gefangen wurde – also ein Ballwechsel stattgefunden hat.
- Der Ball ist so lange „heiß“, bis er den Boden berührt hat.

#### Weiteres

- Ein Spieler ist ausgeschieden, wenn er von einem „heißen“ Ball des Gegners getroffen wurde und der Ball danach den Boden berührt hat.
- Wird der Ball nach Abwurf von einem Mitspieler gefangen, scheidet der Werfer aus.
- Kopftreffer zählen nicht.
- Ausgeschiedene Spieler verlassen das Spielfeld und stellen sich an den teameigenen Außenlinien (sprich am Rand des gegnerischen Spielfeldes) auf
- Ein Übertreten des Spielfeldes führt zum Ausscheiden; der Gegner bekommt den Ball
- Der Hintermann hat drei Leben und betritt dann das Spielfeld, wenn nur noch ein Feldspieler auf dem Spielfeld ist. Er verlässt das Spielfeld wieder, wenn ein weiterer Feldspieler sich ins Spielfeld zurück geworfen hat.

### Spielregeln Gruppenphase und Endrunde:

- Spielzeit: 5min
- Der Gewinner ist das Team mit den meisten aktiven Feldspielern nach Ablauf der Spielzeit, plus die Leben des Hintermanns
- Ausgeschiedene Spieler können sich durch das Abwerfen von Gegnern, von der Außenlinie aus stehend, wieder in das Spielfeld werfen

- Befindet sich der Hintermann im Spielfeld und ein zweiter Feldspieler wirft sich in das Spielfeld zurück, muss der Hintermann wieder an die Außenlinie zurück (seine dann vorhandene Anzahl an Leben bleiben bestehen und werden nicht wieder aufgefüllt).
- Das Herauszögern der Zeit kann vom Schiedsrichter als „Zeitspiel“ abgepiffen werden; der Ball geht dann an das gegnerische Team..